



Disciplina Desportiva Euroindy

2017

Índice

1. Zona das Boxes	3
2. Penalidades – Comportamento	3
3. Uso do kart de aluguer.	4
4. Pista	5
5. Infracções – Partidas.....	6
6. Penalidades – KartControl	7
7. Controlo de combustível	9
8. Reabastecimento.....	9
9. Grupo de Trabalho GATA.....	10

Nota cores:

- **Disciplina das provas sprint em cor Azul.**
- **Informações em geral e provas de resistência á cor preto.**
- **Alterações serão assinaladas com a cor vermelha.**

Disciplina Desportiva

1. Zona das Boxes

1.1. Velocidade excessiva à entrada das boxes.

- “Stop&Go”

1.2. Não cumprimento do tempo mínimo de 18 segundos para percorrer a zona delimitada das boxes.

- Durante os treinos livres – penalização de 5 (cinco) minutos a cumprir durante os 60 minutos.
- Durante os treinos cronometrados – penalização de 1 (um) minuto adicionado ao melhor tempo.
- Durante a prova – “Stopt&Go”

1.3. Circulação em sentido contrário – desclassificação

1.4. É expressamente proibido parar ou acompanhar o kart na via da box, na tentativa de controlar o tempo mínimo.

- “Stop&Go”

1.5. Caso que se verifique velocidade perigosa, ou seja abaixo de 15 segundos, a penalização será de 1 (um) minuto.

2. Penalidades – Comportamento

2.1.1. Comportamento incorrecto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas.

2.1.2. Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.

2.1.3. Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.

2.2. Poderá ter como consequência, as alíneas anteriormente descritas em 2.1 para os intervenientes, uma ou mais das seguintes penalidades:

- 2.2.1. Aviso publicado por escrito de mau comportamento;
- 2.2.2. Desclassificação do piloto na manga;
- 2.2.3. Desclassificação do piloto na prova/Troféu;
- 2.2.4. Expulsão dos prevaricadores do local do evento, por tempo a determinar pelo Grupo de Trabalho;
- 2.2.5. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

3. Uso do kart de aluguer.

- 3.1. Alteração das características do kart;
- 3.2. Falta da cavilha de segurança da fixação dos pesos;
- 3.3. Utilização incorrecta do lastro;
- 3.4. Colocar ou retirar lastro fora do local previsto para o efeito;
 - Caso as infracções descritas acima, sejam detectadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida a prova, será atribuído um minuto a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infractora;
 - Caso sejam detectadas durante a prova, será aplicado um "Stop&Go";
 - Caso as infracções acima apenas sejam detectadas no final da prova, será aplicado uma penalização de 1 volta por cada infracção, a descontar do total de voltas efectuadas pela equipa, até ao máximo de 3 voltas;

4. Pista

4.1. Desrespeito na entrada em pista;

- Provas de resistência – “Stop&Go”.
- Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga.

4.2. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas;

- Nos treinos – a volta será anulada.
- Provas de resistência – “Stop&Go”.
- Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga.

4.3. Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
- Provas de Sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.4. Condução Anti-desportiva;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
- Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.5. Reincidência na condução Anti-desportiva;

- Provas de resistência – 10seg de penalização, podendo ir até à desclassificação.
- Prova de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.6. Circular no circuito em sentido contrário;

- Desclassificação.

4.7. Tocar ou empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
- Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.8. Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu.

- Treinos – a volta será anulada.
- Corrida – a volta será anulada.

Nota: Caso o kart ou a equipa seja advertida mais que 2 vezes, seja por qualquer infração - "Stop&Go"

5. Infrações – Partidas

5.1. Partidas Lançadas

5.1.1.Falsa partida - Mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga.

5.1.2.Após a formação da pré-grelha será dada uma volta de formação, nessa mesma volta a grelha terá que estar formada antes da linha amarela pintada na pista.

5.1.3.Em caso de atraso de algum piloto na formação da grelha de partida, após a linha amarela nenhum piloto poderá retomar a sua posição, sendo o arranque dado na forma que se encontra a formação da grelha.

5.1.4.Na (S) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o início, até que seja mostrada a bandeira verde (início de corrida). Qualquer saída destes corredores será sancionada, com um penalidade em tempo de 3 segundos por uma saída parcial do corredor e de 5 segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo total da manga.

5.1.5.A partir da linha amarela todo o condutor que na volta de formação ultrapasse outro condutor, até que a bandeira verde seja dada, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

5.2. Partidas Paradas | Semáforo

5.2.1. Após todos os karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos aproximadamente 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim a corrida, caso algum condutor arrancar antes da luz verde, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

6. Penalidades – KartControl

Falta de peso mínimo, cada Kg ou fracção;

6.1. Provas de resistência

6.1.1. Treinos Livres – Penalizações a cumprir durante os 60 minutos: 2min, por cada Kg ou fracção.

6.1.2. Treinos Cronometrados – 1min, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 3min.

6.1.3. Corrida – 10seg de penalização, por cada Kg ou fracção, máximo 3min. Caso seja detectado no final da prova, aplica-se 1 volta por cada Kg ou fracção podendo ser aplicadas no máximo 3 voltas, a descontar ao total de voltas efectuadas.

6.1.4. Excesso de tempo de turno de condução - 10seg de penalização por cada minuto ou fracção, máximo 3min.

6.1.5. Incumprimento do tempo mínimo de descanso - 10seg de penalização por cada minuto ou fracção, máximo 3min.

6.1.6. Incumprimento do tempo mínimo total de condução - Uma volta por cada minuto ou fracção, máximo 3 voltas.

6.1.7. Excesso do tempo total de condução - Uma volta por cada minuto ou fracção, máximo 3 voltas.

6.1.8. Uso de pulseira de outro condutor da equipa (após analisada e comprovada a má fé) - Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 30 minutos.

6.1.9. Detecção no final da prova - Desclassificação da equipa.

6.1.10. No caso de, na mesma picagem durante a prova, serem detectadas mais do que uma infracção, será aplicada apenas uma penalização que poderá ir até no máximo de 3 minutos.

6.1.11. Posicionamento incorreto do kart na balança e caso algum elemento empurre o kart para o posicionamento correcto – 5 minutos

6.1.12. No caso de ser detectado um acumulado de turno por falta de leitura da pulseira – 3 minutos

6.1.13. Pilotos extra ou em falta: No final da prova, caso sejam detectados pilotos extra ou em falta acima ou abaixo do número máximo ou mínimo previsto no regulamento, será aplicada uma penalização de 2 voltas por cada piloto extra ou em falta.

Nota: Caso as penalizações acima descritas sejam detectadas no final da prova, será aplicada a penalização máxima de 1 volta por cada tipo de infracção, e que poderá ir no máximo até 3 voltas.

6.2. Provas de sprint

6.2.1. Todas as pesagens são da responsabilidade do piloto, podendo este repetir a pesagem se assim o entender, logo a falta de peso detectada pelo Kartcontrol é penalizável, não sendo possível repesar o kart, após a saída da zona da balança, para a zona de box.

6.2.2. Treinos – 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.

6.2.3. Corrida - 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.

6.2.4. Em caso de dificuldade na pesagem o piloto só poderá ser auxiliado pelo um membro do GT

6.2.5. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

6.3. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

7. Controlo de combustível

7.1. Retirar ou colocar combustível no tanque do kart.

- Desclassificação da manga ou prova.

7.2. Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos.

- Desclassificação da manga ou prova.

7.3. A recolha de combustível pode ser aleatória ou de acordo com o nível de concordância da organização.

7.4. No caso dos resultados das análises de combustível mostrarem qualquer infracção, os concorrentes:

- Terão de suportar todos os custos das análises.
- Serão desclassificados da prova ou evento.
- Serão impossibilitados de continuar a participar no troféu ou evento.

8. Reabastecimento

8.1. Para que o reabastecimento possa ser efectuado, é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento e, antes de o kart ser reabastecido, o piloto terá que sair do kart e desligar o motor.

8.2. Casos não sejam cumpridos estes procedimentos.

- "Stop&Go" por não sair do kart.
- "Stop&Go" por não desligar motor.

9. Grupo de Trabalho GATA

- Pedro Vieira
- André Cruz