



Regulamento Escola e  
Troféus Honda  
Kartshopping.com

2014

## Índice

1. Definição .....	3
2. Calendário .....	3
3. Horário .....	4
4. Inscrições .....	5
5. Seguro .....	5
6. Verificações Técnicas e Administrativas .....	5
7. Credenciais .....	5
8. Equipas .....	5
9. Karts Admitidos .....	6
10. Pneus .....	8
11. Generalidades .....	9
12. Mecânica da Competição .....	9
13. Pesos .....	10
14. Partidas .....	10
15. Paragem   Interrupção da Corrida .....	11
16. Avarias   Acidentes .....	12
17. Final da Corrida .....	12
18. Pontuação de cada Troféu .....	13
19. Classificação .....	13
20. Penalizações .....	13
21. Reclamações   Apelos .....	14
22. Quadro Oficial de Prova .....	14
23. Carburante .....	14
24. Cronometragem .....	14
25. Publicidade .....	14
26. Equipamento .....	15
27. Bandeiras .....	16
28. Ambulância .....	16
29. Casos Omissos .....	16
30. Comissão Organizadora .....	16


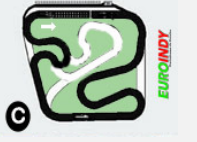
## 1. Definição

O Euroindy organiza em 2014 um convívio desportivo de Karting de carácter regional, denominado "**Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2014**", o qual se regerá pelo presente regulamento técnico e desportivo. Os participantes ao efectuarem a sua inscrição, declaram ter conhecimento deste regulamento e que se comprometem a cumprir e a respeitar.

Este mesmo regulamento serve de documento regulador para o "**Escola e Troféu de Inverno Kartshopping.com 2014**" a realizar neste mesmo kartódromo.






## 2. Calendário

2.2- Calendário do "**Escola e Troféu Honda de Inverno Kartshopping.com 2014**".

Prova	Data	CIRCUITO	OBS.
1ª Prova	Ver calendário	 Rápido	
2ª Prova	Ver calendário	 Antigo - Inverso	

2.1 – Calendário do "**Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2014**".

**Actualizado em 21 de Setembro 2014**

Prova	Data	CIRCUITO	OBS.
1ª Prova	Ver calendário	 Normal	
2ª Prova	Ver calendário	 Rápida	
3ª Prova	Ver calendário	 Semi-Oval	
4ª Prova	Ver calendário	 Antigo - Normal	
5ª Prova	Ver calendário	 Normal - Inverso	

2.3 – O calendário poderá ser consultado no site [www.euroindy.com](http://www.euroindy.com)

2.4 - A organização reserva o direito de alterar ou substituir qualquer uma das datas das provas do presente regulamento.

### 3. Horário

3.1 - O horário será publicado no site [www.euroindy.com](http://www.euroindy.com).

#### 4. Inscrições

4.1 - As inscrições deverão ser efectuadas no EUROINDY, Batalha ou no site [www.euroindy.com/kartodromobatalha/](http://www.euroindy.com/kartodromobatalha/), no separador "inscrições e reservas".

4.2 - Valor das inscrições "**Escola e Troféu Honda de Inverno Karshopping.com 2014**".

4.2.1 – Regime "**Kart de Aluguer**" (Ver Preçário disponível no site)

4.2.2 – Inscrição com "**Kart Próprio**" (Ver Preçário disponível no site)

4.2.2 - Se pretender usufruir de arrecadação, a mesma terá o valor anual de 250€

#### 5. Seguro

5.1 - No valor da inscrição está incluído o Prémio de Seguro, cuja apólice estará afixada na entrada principal do Euroindy.

#### 6. Verificações Técnicas e Administrativas

6.1 - A hora será indicada no site ([www.euroindy.com](http://www.euroindy.com)) e no programa particular de cada prova.

6.2 - No final da prova a organização poderá caso assim o entenda, efectuar uma verificação técnica mais aprofundada a um ou mais concorrentes, ao seu critério.

#### 7. Credenciais

7.1 – Todos os condutores terão de ser portadores, durante os treinos e na corrida, da identificação (pulseira) de controlo, colocada no mesmo pela organização. O acesso à pista está reservado apenas aos condutores.

#### 8. Equipas

8.1 - Entende-se por equipa o conjunto constituído por 1 (um) piloto e 1 (um) assistente.

8.2 – É desaconselhado a permanência nas boxes, a pessoas não credenciadas.

8.2.1 - A Organização tem a exclusividade e a autoridade, na atribuição das respectivas credenciais.

8.3 - Os pilotos com idade inferior a 18 (dezoito) anos terão de ter um assistente com a idade mínima de 18 (dezoito) anos.

**Atualizado em 21 de Setembro 2014**

8.4 - Os assistentes poderão circular livremente nas boxes e zona das pesagens.

8.5 - A idade mínima dos pilotos (cat. Escola) é de 5 (cinco) anos e máxima de 12 (doze) anos.

8.6 - Os jovens desta categoria, só poderão participar no máximo 2 (dois) anos na escola. No caso de uma rápida evolução, no ano seguinte, o piloto terá de passar para uma das categorias acima, sobe pena da inscrição na escola não ser aceite.

8.7 - Pelo facto de ser uma Escola de iniciação e introdução ao karting, é expressamente proibida a participação, a jovens que sejam portadores de Licença Desportiva nas categorias Escola e Júnior.

## 9. Karts Admitidos

Apenas serão admitidos os karts que estejam dentro da conformidade deste Regulamento e que deverão manter as características técnicas inalteradas.

### 9.1 - Categoria Escola (Karts Euroindy)

<b>Motor</b>	HONDA 160cc Original
<b>Vela</b>	NGK BPR7ES
<b>Escape</b>	Original
<b>Carburador</b>	Original
<b>Filtro de ar</b>	Cónico
<b>Chassis</b>	Cadete - Euroindy
<b>Carenagem</b>	Obrigatório o uso de carenagem Formula K Júnior
<b>Pneus</b>	<b>Heidenau T-Race</b> - Chuva não autorizados
<b>Peso Mínimo</b>	115 kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)
<b>Veio traseiro</b>	Maciço com o diâmetro de 25mm

**9.2 - Categoria Júnior (Karts Euroindy)**

<b>Motor</b>	HONDA 270cc original
<b>Vela</b>	NGK BPR7ES
<b>Escape</b>	Fabriescape EUROINDY
<b>Carburador</b>	Original
<b>Filtro de ar</b>	Cónico
<b>Chassis</b>	JÚNIOR - EUROINDY
<b>Carenagem</b>	Obrigatório o uso de carenagem frontal, lateral e pára-choques
<b>Pneus</b>	<b>Heidenau médium soft</b> – adquiridos obrigatoriamente no EUROINDY - Chuva não autorizados
<b>Peso Mínimo</b>	<b>120 kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)</b>
<b>Veio traseiro</b>	Oco com o diâmetro de 30mm
<b>Frente</b>	Proibido utilização de cubos nas rodas
<b>Guarda-corrente</b>	Obrigatório

**9.3 - Categoria EK1**

<b>Motor</b>	HONDA 390cc Original
<b>Vela</b>	NGK BPR7ES
<b>Escape</b>	Fabriescape EUROINDY
<b>Carburador</b>	Original
<b>Filtro de ar</b>	Cónico
<b>Chassis</b>	Livre
<b>Carenagem</b>	Obrigatório o uso de carenagem frontal, lateral e pára-choques traseiro.
<b>Pneus</b>	<b>Heidenau long distance</b> – adquiridos obrigatoriamente no EUROINDY - Chuva não autorizados
<b>Peso Mínimo</b>	<b>175kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas).</b>
<b>Veio traseiro</b>	Livre, máximo 50mm de espessura.

**Atualizado em 21 de Setembro 2014**

<b>Karts Particulares Restrições</b>	1- Largura da traseira : <b>mínimo 1300mm máximo 1320mm</b> 2- Largura da frente: uso de anilhas de afinação com o limite de 17mm de cada lado.
--------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### 9.4 - Categoria EK4

<b>Motor</b>	HONDA 390cc EK4 EUROINDY
<b>Vela</b>	NGK BPR7ES
<b>Escape</b>	Fabriescape EUROINDY
<b>Carburador</b>	Bing 84, gigler livre
<b>Filtro de ar</b>	Cónico
<b>Chassis</b>	Livre
<b>Carenagem</b>	Obrigatório o uso de carenagem frontal, lateral e pára-choques
<b>Pneus</b>	<b>Heidenau médium soft</b> – adquiridos obrigatoriamente no EUROINDY
<b>Peso Mínimo</b>	170Kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)
<b>Veio traseiro</b>	Livre, máximo 50mm

9.5 - Verificando-se um número insuficiente de inscritos numa categoria a organização poderá juntar 2 categorias, correndo juntas, mas com classificações separadas.

**9.6 – Relativamente a categoria EK1, particular e regime de aluguer, irão correr juntas contando para a mesma classificação.**

#### 10. Pneus

10.1 - Para o “Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2014” a Organização encarrega-se de fornecer os pneus Slick.

10.3 - Nas provas à chuva são autorizados, pneus de chuva apenas na categoria EK4, não sendo permitidos os pneus abaixo referidos.

- Dunlop KT8
- Vega W5
- Bridgestone YKP.



**11. Generalidades**

11.1 - Os pilotos deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes for apresentada, nos termos do Capítulo XIX das PRK e do Art.º 4 do Anexo 2 do Regulamento de Circuitos CIK/FIA. (ver anexo 1 a este regulamento)

11.2 - Existirá um "briefing" verbal entre o Director de Prova e todos os pilotos participantes em local a determinar no dia da prova, sendo a sua presença obrigatória sob pena de exclusão imediata.

**11.3 – É Proibido a utilização de qualquer comunicação via rádio entre os pilotos e seus assistentes.**

**12. Mecânica da Competição**

12.1 - Cada uma das provas será disputada com o seguinte esquema: treinos cronometrados, uma manga de qualificação, uma manga pré-final e uma manga final. O número de voltas/tempo de duração de cada sessão será o seguinte:

Categoria	Treinos Cronometrados	Qualificação	Pré-Final	Final
Escola	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
Júnior	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
EK1	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
EK 4	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas

12.2 - Qualquer piloto que tenha participado na sessão de treinos cronometrados, e que não tenha obtido qualquer tempo, e/ou não tenha participado na sessão de treinos cronometrados;

a) Será colocado na grelha de partida para a primeira corrida de qualificação, imediatamente a seguir ao último posicionado na grelha de partida. No caso de haver mais do que o piloto nas mesmas circunstâncias em cada um desses grupos, o desempate entre eles far-se-á segundo a ordem numérica ascendente.

12.3 - Para a formação da grelha de partida da primeira corrida de qualificação, são considerados os melhores tempos dos treinos cronometrados.

12.4 - Para a corrida da pré-final, a grelha de partida será ordenada segundo a classificação final da corrida da qualificação.

**Actualizado em 21 de Setembro 2014**

12.5 - Para a corrida final, a ordem da grelha de partida será ordenada pela classificação da pré-final.

### 13. Pesos

13.1 - No início de cada sessão de treinos cronometrados, mangas e provas, mediante o resultado da última manga ou prova, terá de ser adicionado peso extra aos Karts da seguinte forma:

**1º Lugar – Adicionar 10Kg ao peso mínimo de cada categoria**

**2º Lugar – Adicionar 7,5Kg ao peso mínimo de cada categoria.**

**3º Lugar – Adicionar 5Kg ao peso mínimo de cada categoria.**

13.2 - Esta fórmula será aplicada em todas as mangas e provas, e terá de ser aumentado ou retirado em função da classificação.

### 14. Partidas

#### 14.1 - Categoria Escola – Partida Parada, por semáforo ou bandeiras.

14.1.1 - As partidas são paradas, obedecendo ao seguinte procedimento: Após todos os karts serem colocados na grelha de partida com a luz amarela intermitente, é dado o sinal com uma bandeira verde para iniciarem uma volta de reconhecimento. Finda esta, os Karts voltam a alinhar na grelha de partida, ocupando os respectivos lugares. Após todos os Karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim, a corrida.

**Nota:** No caso da impossibilidade de ocorrer a partida parada/semáforo, aplica-se o modelo de partida lançada.

#### 14.2 – Categorias Júnior, EK1 e EK4 – Partidas lançadas.

14.2.1 - Durante a (s) volta (s) de formação, os condutores devem obrigatoriamente manter as suas posições, circulando a velocidade reduzida e em duas linhas, excepto por avaria ou despiste.

14.2.2 - No caso de haver um condutor ou condutores atrasados, o director da prova poderá esperar durante as duas primeiras voltas de formação para que esse (s) mesmo (s) condutor (es) possa (m) recuperar os seus lugares. No final da 3ª volta o director da prova dará a partida definitiva, mesmo que haja Condutores atrasados.

14.2.3 - O director da prova poderá interromper a (s) volta (s) de formação (mediante a apresentação da bandeira vermelha), nos seguintes casos:

- Acidente grave;
- Obstrução parcial da pista devido a acidente;
- Verificação de fraude.
- Incumprimento das regras.

14.2.4 - Durante as voltas de formação o "pole-position" é o responsável pelo andamento imposto a todo o pelotão, cabendo-lhe a ele manter um andamento que permita ser dada a partida. Todos os condutores de cada linha da grelha devem circular alinhados a par, caso contrário o Director de Prova fará a devida informação ao GT, o qual procederá à devida penalização.

14.2.5 - Durante a volta de formação os condutores, após a passagem da linha vermelha deverão apresentar-se a velocidade moderada e alinhados, passando a circular dentro dos corredores a partir do início destes.

14.2.6 – Tendo sido respeitado os alinhamentos, o starter dará a partida com a mostragem da bandeira verde. O starter terá a bandeira vermelha levantada, nenhum kart poderá alterar o ritmo até que a bandeira verde seja mostrada.

14.2.7 - Se não estiver satisfeito com o procedimento de partida, será mostrada o sinal de mais 1 (uma volta, a qual significa que uma volta de formação suplementar deverá ser efectuada).

14.2.8 - Após a partida apenas e só os membros da organização poderão prestar ajuda, em caso de avaria ou despiste.

14.2.9 - Se o kart por qualquer motivo ficar imobilizado na pista, o piloto deverá retirá-lo com a brevidade possível, para local seguro.

**Nota:** Caso algum piloto não se encontrar na pré-grelha dentro do horário estipulado, o mesmo arrancará da zona das boxes entrando em pista atrás do pelotão.

## 15. Paragem | Interrupção da Corrida

15.1 - Se o Director de Prova decidir interromper uma corrida, será exibida na linha de meta uma bandeira vermelha.

15.1.1 - Os pilotos, deverão imediatamente, reduzir a velocidade e levantar a mão, não ultrapassando nenhum outro piloto e voltar lentamente para a recta da meta.

15.2 - Em situações de interrupção ou paragem da corrida, aplicar-se-á o disposto nos Art.º 32.2.1 a 32.3 das Prescrições Especificas de Karting-2013, se tiverem sido percorridos 60% ou mais do total de número de voltas previstas, a manche será considerada cumprida.

15.3 - Se tiverem sido percorridos menos de 60% de número de voltas previstas, a corrida será repetida na sua totalidade e a primeira partida considerada nula e sem nenhum efeito.

**16. Avarias | Acidentes**

16.1 - No caso de por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrado em nenhuma volta, o GT, decidirá (mediante parecer favorável do Director da Prova, o qual avaliará as condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão) a autorização para que a mesma possa alinhar na prova, no final da respectiva grelha.

16.2 - Ajuda física ou técnica poderá ser prestada em pista pelo pessoal da organização a um condutor que, por despiste ou avaria, se tenha imobilizado na pista.

16.3 - O condutor, cujo Kart se tenha imobilizado na pista, tem obrigação de o tirar para local seguro, o mais rápido possível.

16.4 - O condutor pode, sem uso de ferramenta, proceder a reparações, mas sempre fora da pista e em lugar seguro.

16.5 - O condutor com o kart imobilizado, que não consiga pô-lo em andamento ou repará-lo, tem de se manter obrigatoriamente junto do seu kart em local seguro, até ao final da sessão que estiver a disputar, não podendo retirar o capacete ou luvas, ficando sujeito a uma penalização pelo incumprimento desta alínea.

**17. Final da Corrida**

17.1 - O final da corrida será dado pela mostragem da bandeira de xadrez ao kart que comandar a corrida, e cruzar a linha de chegada segundo as voltas estipuladas.

17.2 - De seguida será mostrada a todos os outros pilotos que estejam ainda em pista, sendo a classificação final estabelecida pelo nº de voltas efectuadas ao circuito pelos pilotos nessa manga.

17.3 - No caso de a bandeira de xadrez ser mostrada tardiamente (seja por que motivo for) a corrida será considerada como terminada na 15ª volta que o 1º piloto cruzar a linha de meta. Momento exacto em que deveria ter terminado.

**18. Pontuação de cada Troféu**

18.1 - No final de cada manga será atribuída de acordo com a classificação, os seguintes pontos:

## 18.1.1 - Qualificação e Pré-Final

Clas.	1ª	2ª	3ª	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	16º	17º	18º	19º	20º
Ptos	30	25	21	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

## 18.1.2 – Final

Clas.	1ª	2ª	3ª	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	16º	17º	18º	19º	20º
Ptos	32	27	23	20	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3

**19. Classificação**

19.1 – Classificação final da prova.

19.1.1 - A classificação no final de cada prova, é obtida pela soma dos pontos conseguidos na (s) manga (s).

19.1.2 - No caso de empate por pontos no final da prova, será favorecido o condutor que tiver obtido o melhor tempo de volta nos treinos cronometrados.

19.2 – Classificação final do troféu.

19.2.1 – A classificação final de cada troféu será obtida pela soma do total de pontos obtidos em todas as provas efectuadas ao longo do troféu.

19.2.2 – No caso de empate de pontos, será favorecido o concorrente/equipa que obteve o maior número de 1º s lugares ao longo de todo o troféu, e assim sucessivamente.

**20. Penalizações**

20.1 - Todas as penalizações previstas neste Troféu, remetem-se para Disciplina dos Troféus Euroindy 2013. "Ver Documento on-line".

## 21. Reclamações | Apelos

21.1 - Toda e qualquer reclamação, deverá ser feita por escrito e dirigida ao Director de Prova nos termos do CDI e das Prescrições Gerais aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting.

21.2 - As reclamações só serão aceites desde que acompanhadas 150,00 euros em dinheiro.

## 22. Quadro Oficial de Prova

22.1 - Todas as comunicações efectuadas durante as corridas pelo secretariado ou pelo Director de Prova (DP), como a lista de inscritos, o horário da prova, bem como todos os documentos inerentes, estarão afixadas no Quadro Oficial da Prova, instalado no Secretariado.

## 23. Carburante

23.1 - Os pilotos são únicos responsáveis pelo reabastecimento dos seus karts.

23.2 - A gasolina a utilizar terá ser a de venda ao público em geral. Sugerimos a gasolina 95oct.

## 24. Cronometragem

24.1 - A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela organização da prova através de um sistema electrónico automático.

24.2 - As equipas são responsáveis pelo "transponder" fornecido pela organização e pela respectiva colocação no seu kart e funcionamento. O "transponder" será colocado obrigatoriamente na lateral esquerda do chassis. Em caso de perda do "transponder" ou anormal funcionamento, as voltas em falta serão ou não consideradas para a classificação de acordo com as possibilidades técnicas disponíveis para verificar o nº de voltas efectuadas. Sobre esta matéria não serão aceites quaisquer reclamações, sendo o chefe da cronometragem soberano nas suas decisões.

## 25. Publicidade

25.1 - Caso haja publicidade do Patrocinador do **"Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2014"** esta será afixada obrigatoriamente nos Karts, será fornecida pela organização, e indicados os locais de afixação.

**Actualizado em 21 de Setembro 2014**

25.2 - Os pilotos poderão, livremente, afixar nos capacetes, nos fatos de competição e nos karts a publicidade, desde que:

- a) Não tape a publicidade oficial;
- b) Seja autorizada pelas leis nacionais e pelo Regulamento para os números de competição de publicidade em automóveis que participem em competições desportivas;
- c) Não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;
- d) Não colida com os espaços destinados aos números de competição;
- e) Não tenha qualquer carácter religioso ou político – partidário.

## 26. Equipamento

26.1 - O Condutor terá de utilizar em todos os momentos dos treinos e corrida o seguinte equipamento:

- a) Capacete correctamente apertado;
- b) Uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);
- c) Um par de luvas inteiras de competição ou similares;
- d) Fato inteiro e botas altas que cubram os tornozelos.

Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível.

Todo o Condutor que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

**27. Bandeiras**

27.1 - Bandeira amarela: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.

27.2 - Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

27.3 - Bandeira vermelha: Paragem da corrida ou treinos

27.4 - Bandeira do Clube ou Bandeira Nacional: - Partida (no caso de avaria dos semáforos)

27.5 - Bandeira xadrez: Final dos treinos livres, treinos cronometrados e corrida.

27.6 - Bandeira azul: Dobragem (fixa ou agitada)

27.7 - Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do kart e informa que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros condutores. É obrigado a entrar nas oficinas da Organização para reparar esse mesmo problema.

27.8 - Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do kart, constitui aviso por condução anti-desportiva ou perigosa.

27.9 - Bandeira branca: veículo lento em pista.

27.10 - Bandeira amarela com riscas vermelhas: Deve ser apresentada imóvel, advertindo para uma deterioração na aderência da pista causada por óleo ou água no sector seguinte à mostragem da bandeira. Será apresentada durante pelo menos 4 voltas, podendo ser retirada antes, se as condições da pista entretanto voltarem ao normal. A apresentação desta bandeira não obriga a que no posto seguinte seja apresentada a bandeira verde.

**28. Ambulância**

28.1 - Em todas as provas, haverá uma ambulância disponível para a prestação de primeiros socorros e transporte de eventuais acidentados para as instalações hospitalares apropriadas.

**29. Casos Omissos**

29.1 - Eventuais casos omissos ou dúvidas suscitadas na interpretação do presente Regulamento serão analisadas e decididas pelo GT, em conformidade com as disposições do CDI e da Regulamentação Internacional em vigor.

**30. Comissão Organizadora**



Euroindi Lda e Gata (Grupo de Actividades Terrestres e Aquáticas)