

EUROINDY

Kartódromo da Batalha

Disciplina Desportiva

2021

Índice

1. Zona das Boxes	4
2. Penalidades – Comportamento	4
3. Uso do kart de aluguer.	5
4. Pista	6
5. Infracções – Partidas.....	7
6. Penalidades – KartControl	9
7. Controlo de combustível	10
8. Reabastecimento.....	11
9. Grupo de Trabalho GATA.....	11

Nota cores:

- Alterações serão assinaladas com a cor vermelha.

Disciplina Desportiva

Definições

Briefing: Reunião obrigatória a todos os pilotos/participantes a realizar antes dos treinos no qual serão abordadas as regras de segurança, o formato da prova/evento bem como os procedimentos após avaria ou despiste do kart. O local do briefing deverá ser indicado pelo STAFF do kartódromo.

Drive through: A equipa informa ao piloto que está em pista, que deve entrar na via da boxe e regressar á corrida sem parar mas respeitando a velocidade na box e pesagem no kart-control caso exista.

STOP&GO: O diretor de prova mostra a placa "**Stop&Go**" acompanhada com o número do kart. O piloto deve entrar na boxe e dirigir-se diretamente para a "Zona de Penalização" (a qual deverá ter sido indicada aos participantes durante o briefing) onde imobilizará o kart, quando estiver imobilizada o comissário iniciará a contagem da penalização ou autorizará de imediato a entrada em pista.

Kart Control: Sistema informático utilizado para o controlo de provas, este sistema em conjunto com uma balança permite o controlar durante o decorrer da prova o peso mínimo do kart, tempos de turno de condução, tempos de descanso, tempos mínimos e máximos de condução. Caso haja alguma infração dos parâmetros previamente publicados serão aplicadas as penalidades presentes neste documento.

Partida lançada: Com os karts já dispostos corretamente na grelha de partida, é mostrada a bandeira verde, todos os participantes devem arrancar de forma moderada e com precaução e iniciará a volta de apresentação. Durante essa volta as ultrapassagens estão proibidas, os ensaios de partida e as manobras em ziguezague são proibidas. Atrasar-se da viatura precedente é proibido. Caso se verifique essas situações serão aplicadas as penalidades presentes neste documento.

A grelha terá de estar formada antes da linha amarela pintada na pista, em caso de atraso de algum piloto na formação na grelha de partida, após a linha amarela nenhum piloto poderá retomar a sua posição, sendo o arranque dado na forma que se encontra a formação da grelha.

Caso a grelha não esteja composta durante as linhas amarelas, será mostrada a bandeira vermelha e o sinal de mais uma volta este procedimento será feito 3 vezes, após a 3º tentativa e se verifique que não há condições para fazer partida lançada, será aplicada a partida parada.

Partida parada: Os karts são dispostos corretamente na grelha de partida. Após todos os karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos aproximadamente 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim a corrida, caso algum condutor arrancar antes da luz verde, sofrerá uma penalização de falsa partida prevista neste documento.

Partida "Le mans": Os karts são posicionados na perpendicular numa das extremas da pista pela ordem da qualificação, do outro lado da pista são posicionados os pilotos.

Assim que é dada a bandeira verde, os pilotos correm em direção aos karts e assim inicia-se a corrida.

Penalidades

1. Zona das Boxes

- 1.1. Velocidade excessiva à entrada das boxes **“Stop&Go”**.

- 1.2. Não cumprimento do tempo mínimo de 18 segundos para percorrer a zona delimitada das boxes.
 - 1.2.1. Treinos livres
 - 1.2.1.1. Penalização de 5 (cinco) minutos a cumprir durante o treino.
 - 1.2.1.2. Velocidade perigosa (menos de 15 segundos). A penalização será de 10 (dez) minutos a cumprir durante o tempo dos treinos.
 - 1.2.2. Treinos cronometrados
 - 1.2.2.1. Penalização de 1 (um) minuto adicionado ao melhor tempo.
 - 1.2.2.2. Velocidade perigosa (menos de 15 segundos). A penalização será de 2 (dois) minutos adicionado ao melhor tempo.
 - 1.2.3. Prova – **“Stopt&Go”**

- 1.3. Circulação em sentido contrário – **desclassificação**

- 1.4. Parar ou acompanhar o kart na via da box, na tentativa de controlar o tempo mínimo - **“Stop&Go”**

2. Comportamentos

- 2.1.1. Comportamento incorreto para com os elementos da organização ou membros das outras equipas – **expulsão do prevaricador do local do evento**

- 2.1.2. Comportamento incorreto dentro de pista. Caso seja detetada durante a atividade uma posição incorreta do piloto no kart, em benefício da segurança e do bem-estar, serão aplicadas as seguintes penalizações:
 - 2.1.2.1. Treinos livres - **desclassificação do evento**
 - 2.1.2.2. Treinos cronometrados - **desclassificação do evento**
 - 2.1.2.3. Corrida: - **5 (cinco) voltas adicionadas ao número final de voltas**
 - 2.1.2.4. Via da box - **desclassificação do evento**

2.1.3. Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.

2.1.3.1. **Aviso publicado por escrito de mau comportamento**

2.1.3.2. **Desclassificação** do piloto do evento

2.1.3.3. **Expulsão dos prevaricadores** do local do evento por tempo a determinar

2.1.4. Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.

2.1.4.1. **Expulsão do prevaricador** do local do evento por tempo a determinar

2.1.5. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

2.1.6. **Provas sprint – É proibido a utilização de qualquer comunicação via rádio entre os pilotos e seus assistentes. Caso seja detetado o piloto será desclassificado da manga**

3. Uso do kart de aluguer.

3.1. Alteração das características do kart;

3.2. Falta da cavilha de segurança da fixação dos pesos;

3.3. Utilização incorreta do lastro;

3.4. Colocar ou retirar lastro fora do local previsto para o efeito;

3.5. Caso as infrações descritas acima, sejam detetadas:

3.5.1. Nos treinos – A penalização será de **1 (um) minuto adicionado ao melhor tempo;**

3.5.2. Na prova - **“Stop&Go”**;

3.5.3. No final da prova – **A penalização será de 1 (uma) volta por cada infração retirada do número total de voltas. Máximo de 3 voltas.**

4. Pista

4.1. Desrespeito na entrada em pista;

- Provas de resistência – **“Stop&Go”**.
- Provas de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga.**

4.2. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas;

- Nos treinos – **a volta será anulada.**
- Provas de resistência – **“Stop&Go”**.
- Provas de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga.**

4.3. Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras;

- Provas de resistência – **“Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.**
- Provas de Sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

4.4. Condução antidesportiva;

- Provas de resistência – **“Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.**
- Provas de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

4.5. Reincidência na condução antidesportiva;

- Provas de resistência – **10 segundos de penalização, podendo ir até à desclassificação.**
- Prova de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

4.6. Circular no circuito em sentido contrário;

- **Desclassificação.**
- **Expulsão do prevaricador** do local do evento.

4.7. Tocar ou empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;

- Provas de resistência – **“Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.**

- Provas de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

4.8. Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu.

- Treinos – **a volta será anulada.**
- Corrida – **a volta será anulada.**

4.9. Caso o kart ou a equipa seja advertida mais que 2 vezes, seja por qualquer infração - **“Stop&Go”**

5. Partidas

5.1. Partidas Lançadas

Na (S) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o início, até que seja mostrada a bandeira verde (início de corrida). Qualquer saída destes corredores será sancionada, com uma penalidade em tempo de:

5.1.1.Falsa partida - **Mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga.**

5.1.2.Saída dos corredores – **3 segundos por uma saída parcial, 5 segundos por uma saída integral. O tempo será adicionado ao tempo total da manga.**

5.1.3.Ultrapassagens na volta de formação – **Penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.**

5.2. Partidas Paradas | Semáforo

5.2.1.Falsa partida – **Penalização de 5 (cinco) segundos a adicionar ao tempo total da manga.**

5.3. Partidas “Le mans”

5.3.1. Empurrar o kart – **STOP & GO de 3 minutos**

6. KartControl

Todas as pesagens são da responsabilidade do piloto, podendo este repetir a pesagem se assim o entender, logo a falta de peso detetada pelo Kartcontrol é penalizável, não sendo possível repesar o kart, após a saída da zona da balança, para a zona de box.

6.1. Provas de sprint

6.1.1. Falta de peso mínimo, cada kg ou fração:

6.1.1.1. Treinos – 10 segundos, por cada Kg ou fração adicionado ao melhor tempo. Máximo 1 minuto.

6.1.1.2. Corrida – 10 segundos, por cada Kg ou fração adicionado ao melhor tempo. Máximo 1 minuto.

6.1.2. Em caso de dificuldade na pesagem o piloto só poderá ser auxiliado pelo um membro do GT

6.2. Provas de resistência

6.2.1. Falta de peso mínimo, cada Kg ou fração:

6.2.1.1. Treinos Livres – Penalizações a cumprir durante os 60 minutos: 2 minutos, por cada Kg ou fração.

6.2.1.2. Treinos cronometrados – 1 minuto, por cada Kg ou fração adicionado ao melhor tempo. Máximo 3 minutos.

6.2.1.3. Corrida – 10 segundos de penalização, por cada Kg ou fração, máximo 3min.

6.2.1.4. Final da prova - 1 volta por cada Kg ou fração podendo ser aplicadas no máximo 3 voltas, a descontar ao total de voltas efetuadas.

6.2.2. Excesso de tempo de turno de condução – 10 segundos de penalização por cada minuto ou fração, máximo 3 minutos.

6.2.3. Incumprimento do tempo mínimo de descanso – 10 segundos de penalização por cada minuto ou fração, máximo 3 minutos.

6.2.4. Incumprimento do tempo mínimo total de condução - Uma volta por cada minuto ou fração, máximo 3 voltas.

6.2.5. **Excesso do tempo total de condução** - Uma volta por cada minuto ou fração, máximo 3 voltas.

6.2.6. **Uso de pulseira de outro condutor da equipa** (após analisada e comprovada a má fé) - Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 30 minutos.

6.2.6.1. **Deteção no final da prova** - Desclassificação da equipa.

6.2.7. No caso de, na mesma picagem durante a prova, serem detetadas mais do que uma infração, será aplicada apenas uma penalização que poderá ir até no máximo de 3 minutos.

6.2.8. Posicionamento incorreto do kart na balança e caso algum elemento empurre o kart para o posicionamento correto – **“STOP&GO” de 5 minutos**

6.2.9. No caso de ser detetado um acumulado de turno por falta de leitura da pulseira – **“STOP&GO” de 3 minutos**

6.2.10. Pilotos extra ou em falta: No final da prova, caso sejam detetados pilotos extra ou em falta acima ou abaixo do número máximo ou mínimo previsto no regulamento, **será aplicada uma penalização de 2 voltas por cada piloto extra ou em falta.**

Nota: Caso as penalizações acima descritas sejam detetadas no final da prova, será aplicada a penalização máxima de 1 volta por cada tipo de infração, e que poderá ir no máximo até 3 voltas.

7. Controlo de combustível

7.1. **Retirar ou colocar combustível no tanque do kart.** - Desclassificação da manga ou prova.

7.2. **Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos** - Desclassificação da manga ou prova.

7.3. A recolha de combustível pode ser aleatória ou de acordo com o nível de concordância da organização. No caso de os resultados das análises de combustível mostrarem qualquer infração, os concorrentes:

- Terão de suportar todos os custos das análises.
- Serão desclassificados da prova ou evento.
- Serão impossibilitados de continuar a participar no troféu ou evento.

8. Reabastecimento

Para que o reabastecimento possa ser efetuado, é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento e, antes de o kart ser reabastecido, o piloto terá que sair do kart e desligar o motor.

8.1. O piloto não sair do kart – “**Stop&Go**”.

8.2. O piloto não desligou o motor – “**Stop&Go**”.

9. Grupo de Trabalho GATA

- Pedro Vieira
- André Cruz